NGH-2690
IN-03-007-28

NEO GEO

Mai&Chun-Li

本製品に関するお問い合わせは下記まで　※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

SNKプレイモア ユーザーサポート窓口

TEL.06-6339-6402

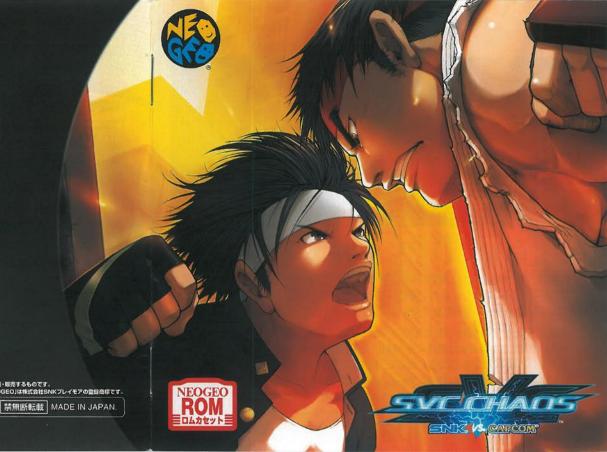
【受付時間】10:00～12:00／13:00～17:00（土・日・祝を除く）

SNKプレイモアホームページ
www.snkplaymore.co.jp

SNKプレイモアは、これからも話題のタイトルをリリース予定！ 乞う、ご期待ください!!

株式会社 SNKプレイモア　大阪府吹田市豊津町14番12号

NEOGEO ROM ロムカセット

SVC CHAOS
SNK VS. CAPCOM

はじめに

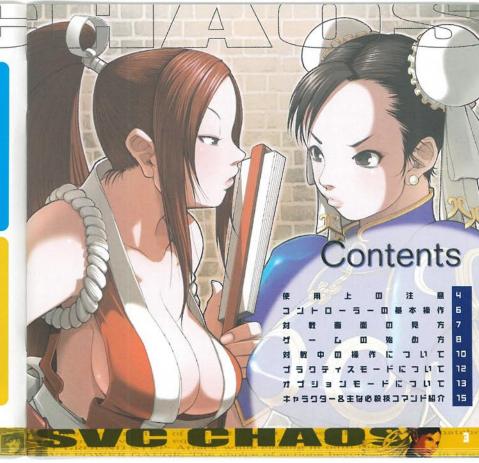
この度は、ネオジオ家庭用ロムカセット【SNK VS. CAPCOM SVC カオス】をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

※ネオジオ本体の取扱説明書も併せてお読みください。
※ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。

⚠ 警告

■疲労しているとき、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、1時間毎ぐらいに休憩をおとりください。

■ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしたことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。

Contents

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の"メモリーカード"を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。

■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

■セーブ(データ記録)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。)

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。

②1PコントローラーのA~Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで"カードのフォーマット"を選択します。

④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

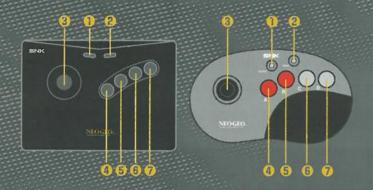
メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

コントローラーの基本操作

対戦中および各種セレクト画面での基本操作は以下の通りです。

❶セレクトボタン ポーズ(もう一度押すと解除)
❷スタートボタン ゲームスタート/途中参加/コンティニュー/挑発(対戦中)
❸コントロールレバー キャラクターの操作(対戦中)/モードや項目などの選択
❹A ボタン 弱パンチ/選択の決定
❺B ボタン 弱キック
❻C ボタン 強パンチ
❼D ボタン 強キック

対戦画面の見方

❶ラウンドの残り時間 0になると判定となり、残り体力の多い方が勝ちです。
❷体力ゲージ 現在対戦中のキャラクターの体力を表し、0になった方が負けです。
❸キャラクター名 対戦中のキャラクターの名前を表示します。
❹ガードクラッシュゲージ ガード耐久値を表します。相手の攻撃をガードすることに減っていき、0になるとガードクラッシュが発生してキャラクターが一定時間無防備になってしまいます。なお、ゲージは相手の攻撃をガードしていない状態なら少しずつ回復します。
❺パワーゲージ 相手に攻撃を当てることによって溜まり、満タンになると自動的にMAX発動状態になります。MAX発動中はゲージがタイマーに変化し、終了するとLVL.2(レベル2)に戻ります。
❻レベル表示 現在のパワーゲージの溜まり具合(レベル=LVL.)を表します。

ゲームの始め方

❶ゲームスタート タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押してください。

❷モードセレクト レバー上下でモードを選び、Aボタンで決定してください。

■**ARCADE:**アーケードモード(CPU戦)を開始します。途中参加も可能です。
■**VERSUS:**バーサスモード(2人対戦プレイ専用)を開始します。
■**PRACTICE:**キャラクター操作の練習が行えます。→P12
■**OPTION:**ゲームの各種設定を変更できます。→P13

MODE SELECT
[ARCADE]
VERSUS
PRACTICE
OPTION

❸プレイヤーセレクト 使用キャラクター1人を選択します。レバーで選び、Aボタンで決定してください。

Select Player ▶▶

❹対 戦 開 始 ！！

ゲームの始め方

途中参加（乱入対戦）について

アーケードモード(CPU戦)の最中に使っていない方のコントローラーのスタートボタンを押すと、CPU戦を中断して2人対戦プレイに切り替わります。

コンティニューサービスについて

アーケードモード(CPU戦)で対戦に敗れると、コンティニューカウントが表示されます。再挑戦したい場合は、カウントが0になる前にコントローラーのスタートボタンを押してください。コンティニューサービス画面が表示され、希望するサービスに該当するボタンを押せば、その条件にしたがって再挑戦できます。なお、コンティニューサービスはコンティニュー後の1戦のみ有効です。

【Aボタン=CPU難度ダウン】
CPUキャラクターの難易度が下がった状態で再挑戦します。

【Bボタン=ゲージ回復】
パワーゲージが一定時間でレベル2まで回復する状態で再挑戦します。

【Cボタン=CPU体力1/3】
CPUキャラクターの体力が通常の1/3の状態で再挑戦します。

【Dボタン=ノーサービス】
サービスを受けない通常の状態で再挑戦します。

対戦中の操作について

すべての操作はキャラクターが右向きの場合で、矢印はレバーの入力方向、「A·B·C·D」はボタンの略称を表しています。

基本操作

移動	→(前進)or←(後退)
ジャンプ	↖or↑or↗
しゃがみ	↙or↓or↘
ガード	攻撃に対して←or↙
パンチ	A(弱)orC(強)
キック	B(弱)orD(強)

特殊操作

フロントグランドステップ	すばやく→→
バックステップ	すばやく←←
大ジャンプ	一瞬↙or↓or↘の後に↖or↑or↗、 またはフロントグランドステップ中に↖or↑or↗
ガードキャンセルフロントステップ	ガード中に→→orBC同時押し(パワーゲージ消費)※
ガードキャンセル攻撃	ガード中にCD同時押し(パワーゲージ消費)
通常投げ	ABorCD同時押し
受け身	着地と同時にAB同時押し
挑発	スタートボタン(相手のパワーゲージが増加)

※BC同時押しの方がゲージ消費量が大きくなります。

フロントグランドステップを使いこなせ!

「フロントグランドステップ」とはショートダッシュのことで、レバーをすばやく前方に2回入れると行えます。しかも、ステップ中はいつでも攻撃を出すことが可能!さらに、パワーゲージ消費でガードキャンセルフロントステップも行えます!

グルーヴパワーゲージシステムが熱い!

パワーゲージを3段階まで溜めることが可能です。攻撃を当てたり、相手の攻撃をガードしたりすることにゲージが溜まり、満タン(MAXIMUM)になると自動的にMAX発動状態(タイマーが0になるまでの一定期間)になります。MAX発動が終了すると、パワーゲージはLVL.2に戻ります。また、ゲージレベルに応じて以下のゲージ消費行動が行えます。

LVL.1 超必殺技、ガードキャンセル攻撃、ガードキャンセルフロントステップ

LVL.2 超必殺技、ガードキャンセル攻撃、ガードキャンセルフロントステップ

MAXIMUM 超必殺技、ガードキャンセル攻撃、ガードキャンセルフロントステップ、ドコでもキャンセル

エクシード(EXCEED)で一発逆転を狙え!

エクシードは超必殺技を遥かに上回る大技で、体力ゲージが半分以下であれば使用可能です。ただし、1人の対戦相手に対して1回しか使えないので注意してください。

プラクティスモードについて

ここでは、スキルアップのためにプレイヤーがキャラクター操作の練習を行えます。使用キャラクターと練習相手のCPUキャラクターを決めた後にプラクティスメニューが表示されたら、レバー上下で項目の選択、レバー左右で設定内容の変更を行ってから練習を始めてください。なお、練習中にセレクトボタンを押すと、プラクティスメニューを呼び出せます。

START	Aボタンで決定すると、練習を開始または再開できます。
ACTION	CPUキャラクターの基本状態を設定できます。
COUNTER	攻撃ヒット時に強制的にカウンターヒットにするか否かを設定できます。
ATTACK	CPUキャラクターの攻撃の有無を設定できます。
GUARD	CPUキャラクターの防御の有無を設定できます。
GAUGE	使用キャラクターのパワーゲージの状態を設定できます。
EXCEED	エクシードの使用条件を設定できます。
CHARACTER CHANGE	Aボタンで決定すると、プレイヤーセレクト画面に戻り、キャラクター変更できます。
EXIT	Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

※プラクティスメニュー表示中にセレクトボタンを押すと、練習画面に戻ります。

オプションモードについて

ここでは、ゲームの各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、レバー左右で設定内容を変更してください。

DIFFICULTY	アーケードモード(CPU戦)の難易度を8段階に設定変更できます。1→8の順に強くなっていきます。
LANGUAGE	操作説明デモや各種デモのメッセージ言語を設定変更できます。日本語／英語／スペイン語の3種類です。
BATTLE CONFIG	Aボタンで決定すると、バトルコンフィグ画面が表示されます。→P14
FLASH	ゲーム中のフラッシュ効果のON/OFFを切り替えできます。
EXIT	Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

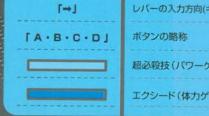
オプションモードについて

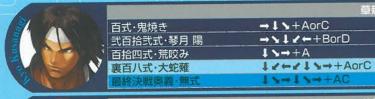
バトルコンフィグについて

対戦に関する各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、レバー左右で設定内容を変更してください。

PLAY TIME　NORMAL／∞
POWER GAUGE　1P NORMAL／MAX　2P NORMAL／MAX
EXCEED　1P NORMAL／∞　2P NORMAL／∞
GAME MODE　1PT.／2PTS.／3PTS.
EXIT

PLAY TIME	対戦の制限時間を設定変更できます。NORMAL＝通常通り／∞＝時間無制限です。
POWER GAUGE	パワーゲージの状態を1P･2Pそれぞれに設定変更できます。NORMAL＝通常通り／MAX＝常にMAXです。
EXCEED	エクシードの使用条件を設定変更できます。NORMAL＝通常通り／∞＝体力ゲージ半分以下なら何回でも使用可能です。
GAME MODE	対戦本数を設定変更できます。設定した本数を先に勝てば勝者です。1PT.／2PTS.／3PTS.の3種類から選べます。
EXIT	Aボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

キャラクター＆主な必殺技コマンド紹介

「➡」	レバーの入力方向(キャラクターが右向きの場合)
「A･B･C･D」	ボタンの略称
(枠)	超必殺技（パワーゲージLVL.1以上で使用可能）
(塗りつぶし)	エクシード（体力ゲージ半分以下で使用可能）

※コマンドはキャラクターが右向きの場合です。
※エクシードは、1人の対戦相手に対して1回しか使えません。

キャラクター&主な必殺技コマンド紹介

草薙 京	
百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
弐百拾弐式・琴月 陽	→↘↓↙←+BorD
百拾四式・荒咬み	↓↘→+A
裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+AorC
最終決戦奥義・無式	↓↘→↓↘→+AC

八神 庵	
百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
百八式・闇払い	↓↘→+AorC
参百拾壱式・爪櫛	→↓↘+BorD
禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↘→↘↓↙←+AorC
血の暴走	(→↘↓↙←)×2+AC

テリー・ボガード	
パワーウェイブ	↓↘→+A
バーンナックル	↓↙←+AorC
パワーダンク	→↓↘+BorD
パワーゲイザー	↓↙←↙→+AorC
ライジングビート	↓↙←→+BC…

不知火 舞	
龍炎舞	↓↙←+AorC
花蝶扇	↓↘→+AorC
孤鷲の舞	→↓↘+BorD
水鳥の舞	↓↘→↓↘→+AorC
超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→+BD

Kyo Kusanagi

Iori Yagami

Terry Bogard

Mai Shiranui

SVC CHAOS

リョウ・サカザキ	
虎煌拳	↓↘→+AorC
虎咆	→↓↘+AorC
飛燕疾風脚	→↘↓↙←+BorD
龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AorC
天地覇煌拳	↓↘→↓↘→+AC

藤堂 香澄	
重ね当て	↓↘→+AorC
竜巻槍打	接近して→↘↓↙←→+AorC
扇溝流し	(↓↙←+AorC)×3
超重ね当て	↓↘→↓↘→+AorC
心眼 葛落とし	↓↘→↘↓↙←+AC

キム	
半月斬	↓↙←+BorD
飛燕斬	↓ため↑+BorD
三連撃	(↓↙←+AorC)×3
鳳凰脚	↓↙←↙→+BorD
鳳凰脚	↓↙←↙→+BD

チョイ・ボンゲ	
竜巻疾風斬	↓ため↑+AorC
旋風飛猿刺突	←ため→+AorC
飛翔脚	空中で↓↘→+BorD
真！超絶竜巻真空斬	(→↘↓↙←)×2+AorC
杓死	空中で(←↙↓↘→)×2+AC

キャラクター &主な必殺技コマンド紹介

Ryo Sakazaki

Kasumi Todoh

Kim

Choi Bounge

SVC CHAOS

Mr.カラテ	
虎煌拳	↓↘→+AorC
虎咆	→↓↘+AorC
飛燕疾風脚	↙ため→+BorD
覇王至高拳	→←↙↓↘→+AorC
超覇王至高拳	→←↙↓↘→+AC

アースクェイク	
ファットチェーンソー	→↓↘+AorC
ファットバウンド	空中で↓+BorD
ファットブレス	→↘↓↙←+AorC
ファットギルティー	↓↘→↓↘→+BorD
ファットカーニバル	↓↘→↘↓↙←+AC

牙神 幻十郎	
桜華斬	↓↙←+AorC
三連殺	(↓↘→+AorC)×3
裏五光	↓↘→↓↘→+AorC
①怒り爆発	ABC同時押し
②一閃	①中にBCD同時押し

色	
天咆輪	→↓↘+AorC
露祓	↓↘→+AorC
刹那	↓↓+AorBorCorD
天魔波旬	↓↙←↙↓↘→+AorC
色咒	↓↙←↙↓↘→+BD

Genjyuro Kibagami
Shiki
Mr.Karate
Earthquake

リュウ (Ryu)

技	コマンド
波動拳	↓↘→+AorC
昇龍拳	→↓↘+AorC
竜巻旋風脚	↓↙←+BorD
真空波動拳	↓↘→↓↘→+AorC
真·昇龍拳	↓↘→↓↘→+BD

ケン (Ken)

技	コマンド
波動拳	↓↘→+AorC
昇龍拳	→↓↘+AorC
竜巻旋風脚	↓↙←+BorD
昇龍裂破	↓↘→↓↘→+AorC
神龍拳	↓↘→↓↘→+BD

春麗 (Chun-Li)

技	コマンド
気功拳	←↙↓↘→+AorC
百裂脚	BorD連打
スピニングバードキック	↓ため↑+BorD
鳳翼扇	↓↘→↓↘→+BorD
覇山天昇脚	↙ため↘↙↗+BD

ガイル (Guile)

技	コマンド
ソニックブーム	←ため→+AorC
サマーソルトキック	↓ため↑+BorD
サマーソルトストライク	↙ため↘↙↗+BorD
トータルワイプアウト	←ため→←→+BorD
ソニックハリケーン	←ため→←→+AC

Ken
Guile
Chun-Li
Ryu

Dhalsim

ダルシム	
ヨガファイア	↓↘→+AorC
ヨガフレイム	→↘↓↙←+AorC
ヨガテレポート	→↓↘or←↓↙+ACorBD
ヨガインフェルノ	↓↘→↓↘→+AorC
ヨガレジェンド	↓↘→↓↘→+BorD

Gouki

豪鬼	
豪波動拳	↓↘→+AorC
豪昇龍拳	→↓↘+AorC
竜巻斬空脚	↓↙←+BorD
滅殺豪波動	(→↘↓↙←)×2+AorC
瞬獄殺	A·A·→·B·C

M.Bison

バイソン	
ターンパンチ	ACorBDため押し
ダッシュストレート	←ため→+AorC
ワイルドスマッシュ	↓ため↑+BorD
クレイジーバッファロー	←ため→←→+AorC
アルティメットスマッシュ	↙ため↘↙↗+BD

Balrog

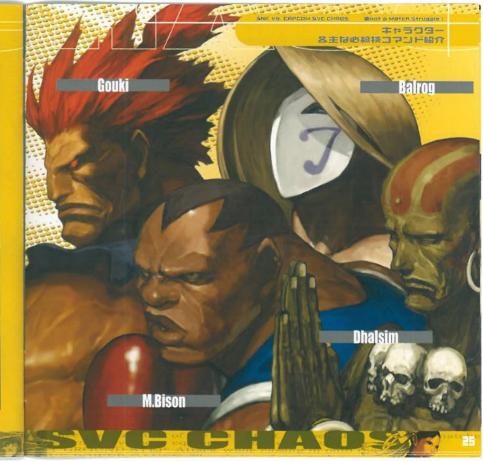
バルログ	
フライングバルセロナアタック	↓ため↑+BorD(壁蹴り後AorC)
ローリングクリスタルフラッシュ	←ため→+AorC
スカイハイクロー	↓ため↑+AorC(壁蹴り後AorC)
フライングバルセロナスペシャル	↙ため↘↙↗+BorD(壁蹴り後AorC)
レッドインパクト	←ため→←→+C

Gouki

Balrog

Dhalsim

M.Bison

キャラクター＆主な必殺技コマンド紹介

サガット	
タイガーショット	↓↘→＋AorC
タイガーアッパーカット	→↓↘＋AorC
タイガークラッシュ	→↓↘＋BorD
タイガーキャノン	↓↘→↓↘→＋AorC
タイガージェノサイド	↓↘→↓↘→＋BD

ベガ	
サイコクラッシャー	←ため→＋AorC
ダブルニープレス	←ため→＋BorD
ヘッドプレス	↓ため↑＋BorD
メガサイコクラッシャー	←ため→←→＋AorC
ファイナルサイコクラッシャー	←ため→←→＋AC

ヒューゴー	
ジャイアントパームボンバー	↓↙←＋AorC
ムーンサルトプレス	接近してレバー1回転＋AorC
モンスターラリアット	↓↘→＋BorD
ハンマーマウンテン	↓↘→↓↘→＋AorC
ギガスブリーカー	接近してレバー1回転＋AC

タバサ	
チャクラウェーブ	↓↘→＋AorC
レヴェリーソード	→↓↘＋AorC
アスセンドプルーフ	接近して→↘↓↙←＋AorC
トライシクルエッジ	↓↘→↓↘→＋AorC
メテオフォール	接近して(→↘↓↙←)×2＋AC

Tabasa

Sagat

Hugo

Vega

SVC CHAOS